

## PROFIL DE POSTE

### Infographiste

La Communauté d'Universités et Établissements Lille Nord de France est un Etablissement Public à Caractère Scientifique, Culturel et Professionnel. Elle travaille à l'organisation et la coordination de l'enseignement supérieur et de la recherche sur le site Lille Nord de France en forte synergie avec les Collectivités territoriales, l'Etat, le milieu socio-économique et les Organismes de recherche. L'École Supérieure du Professorat et de l'Éducation (ESPE) de l'Académie de Lille en est une composante. L'ESPE a pour mission la formation des enseignants et des personnels d'éducation au niveau master. Créée en 2013, elle accueille aujourd'hui 5900 étudiants répartis sur l'ensemble des six sites universitaires de l'académie de Lille.

#### **Mission**

Le pôle de pédagogie numérique sous l'autorité de la Direction des Systèmes d'Information (DSI) assure les missions suivantes pour les enseignants de l'ESPE LNF :

- la réflexion sur l'usage du numérique dans les projets et dans les cours ;
- la rédaction et le montage de dossiers en réponse à un appel à projet ;
- la communication et valorisation de vos projets dans des colloques ;
- la formation sur les outils numériques et la plateforme de formation Moodle ;
- la captation d'évènements ou de cours ;
- la production et la diffusion de ressources pédagogiques multimédias ;
- la gestion de projets pédagogiques utilisant le numérique.

Le projet G-Classe résulte d'un besoin des enseignants en ressources concernant la gestion éducative de la classe. S'appuyant sur un moteur de Serious Game, une méthode de travail avec les enseignants a été mise en place permettant une réalisation rapide et efficace de cas pour le jeu.

#### **Activités principales**

- Élaborer les cahiers des charges pour la réalisation et les clauses techniques
- Diriger le montage et la post production
- Réaliser les synthèses d'images 2D et 3D et les animations
- Indexer les fonds et assurer la pérennité des supports de diffusion et de stockage

#### **Compétences principales, savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires**

- Technologies des équipements audiovisuels et multimédia
- Technologies de production audiovisuelle et multimédia
- Règles du langage audiovisuel et multimédia
- Écriture et réalisation de documents audiovisuel et multimédia
- Techniques d'expression audiovisuelle et multimédia (notion de base)
- Droit de la propriété intellectuelle (notion de base)
- Législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image
- Culture du domaine

#### **Savoir-faire opérationnels**

- Élaborer un cahier des charges
- Traduire le projet du commanditaire en termes d'écriture et de réalisation audiovisuelle
- Piloter un projet
- Assurer une veille technologique
- Transmettre des informations

#### **Savoir être**

- Sens de l'organisation
- Capacité de décision
- Créativité / Sens de l'innovation
- Capacité d'adaptation
- Capacité d'écoute
- Capacité à travailler en équipe

**Conditions :**

**Poste à pourvoir :** 19 aout 2019

**Lieu d'exercice :** Direction ComUE LNF à Villeneuve d'Ascq

**Durée :** CDD – 12 mois

**Rémunération :** Niv IE – Catégorie A – grille fonction publique

**Profil du candidat :**

Niveau de formation initiale : Licence (bac+3)

**Postuler avant le :** 12 juillet 2019

Les candidatures composées d'une lettre de motivation et un CV sont à adresser par mail à :  
Mme Virginie Chupin, directrice des ressources humaines : [recrutements@listes.cue-Inf.fr](mailto:recrutements@listes.cue-Inf.fr)

**Contact pour plus d'informations :**

M. Kathy FRONTON, Ingénieure pédagogique: [kathy.fronton@cue-Inf.fr](mailto:kathy.fronton@cue-Inf.fr)